



## MATEMÁTICAS VI. ÁREA IV

### BIBLIOGRAFÍA Y FUENTES DE CONSULTA

#### FUENTES BÁSICAS:

Albertí, M. (2014). *El mosaico sin fin. Teselaciones y dibujos sobre el plano*. España: National Geographic.

Balmori, S. (1997). *Áurea medida*. México: UNAM.

Corbalán, F. (2010). *La proporción áurea. El lenguaje matemático de la belleza*. España: National Geographic.

Doczi, G. (2005). *El poder de los límites: Proporciones armónicas en la naturaleza, el arte y la arquitectura*. Argentina: Troquel.

Estrada, W. (2004). *Geometría fractal: conceptos y procedimientos para la construcción de fractales*. Colombia: Magisterio.

Hidalgo, S. (2007). *Temas de matemáticas para el bachillerato. Mosaicos*. México: UNAM, Instituto de Matemáticas.

#### FUENTES COMPLEMENTARIAS:

Anaya, S. (1990). *Carrusel matemático*. México: Limusa.

Beckmann, P. (2006). *Historia de .* México: Qued, CNCA

Capó, M. (2017). *Matemáticas del 1 al 100*. México: Paidós.

Castelnuovo, E. (2001). *De viaje con la matemática. Imaginación y razonamiento matemático*. México: Trillas.

D'Amore, B. y Fandiño, M. (2014). *El número cero. Aspectos históricos, epistemológicos, filosóficos, conceptuales y didácticos del número más misterioso*. México: NEISA

Falconi, M. y Hoyos, V. (2005). *Instrumentos y matemáticas. Historia, fundamentos y perspectivas educativas*. México: UNAM, Facultad de Ciencias.

Farlow, S. (2014). *Paradoxes in mathematics*. Nueva York: Dover.

Flores, G. (1987). *Nuevos juegos mentales*. México: Grupo editorial Sayrols.

Garciadiego, A. y Carpio, E. (2011). *Uno, dos, tres..., infinito..., y más allá*. Madrid: Nivola.

- Garciadiego, A. (2014). *Infinito, paradojas y principios*. España: Plaza y Valdés.
- Gardner, M. (1989). *Juegos matemáticos*. México: Selector.
- Gracián, E. (2010). *Un descubrimiento sin fin. El infinito matemático*. España: National Geographic.
- Hernández, J. y Donaire, J. (2007). *Desafíos de geometría 1*. España: Nivola.
- Ivear, C. (2003). *Introducción a la historia del arte*. México: Limusa.
- Kasner, E. y Newman, J. (1982). *Matemáticas e imaginación*. México: C.E.C.S.A.
- Kline, M. (2006). *Matemáticas y el mundo físico*. México: Siglo veintiuno editores.
- (2009). *Matemáticas y el mundo occidental*. México: Fondo de Cultura Económica.
- Meavilla, V. (2010). *La sinfonía de Pitágoras*. España: Almuzara.
- (2011). *El lobo, la cabra y la col*. España: Almuzara.
- (2012). *Eso no estaba en mi libro de matemáticas*. España: Almuzara.
- (2015). *Siete ancianos van a Roma y otros problemas clásicos de las matemáticas*. España: Almuzara.
- (2016). *El arte de las matemáticas: Los principios matemáticos a través de la pintura*. España: Guadalmazán.
- Navarro, J. (2010). *Los secretos del número . ¿Por qué es imposible la cuadratura del círculo?* España: National Geographic.
- Paenza, A. (2012). *¿Y eso también es matemáticas?* México: Debate.
- Pickover, C. (2009). *Las matemáticas de Oz. Gimnasia mental más allá del límite*. España: Almuzara.
- (2016). *El libro de las matemáticas*. España: Librero.
- Reyes, J. (2014). *La geometría y nuestro entorno: y el mundo jamás volvió a ser plano*. México: Trillas.
- Rittaud, B. (2006). *Qué irracional: El fabuloso destino de* . México: Qued, CNCA
- Ruiz, C. y De Régules, S. (2002). *El piropo matemático: De los números a las estrellas*. México: Lectorum.
- Sáenz, E. (2016). *Inteligencia matemática. Descubre al matemático que llevas dentro*. España: Plataforma editorial.

Sarcone, G. y Waeber, M. (2013). *Impossible folding puzzles and other mathematical paradoxes*. Nueva York: Dover.

Stewart, I. (2001). *El laberinto mágico*. España: Crítica.

----- (2016). *Números increíbles*. México: Paidós.

Velasco, G., y Antoniano, E. (2015). *Curiosidades matemáticas. Sorpresas, paradojas, enigmas y maravillas del mundo de la matemática*. México: Limusa.

Wapner, L. (2011). *El chícharo y el sol. Una paradoja matemática*. México: Universidad Veracruzana.

### REFERENCIAS ELECTRÓNICAS:

BBC Mundo: Las matemáticas escondidas en las grandes obras de arte. Recuperado de [http://www.bbc.com/mundo/especial/vert\\_cul/2016/03/160317\\_vert\\_matematica\\_en\\_obras\\_de\\_arte\\_yv](http://www.bbc.com/mundo/especial/vert_cul/2016/03/160317_vert_matematica_en_obras_de_arte_yv)

Cambios en las nociones de número, unidad, cantidad y magnitud. Recuperado de <https://www.uv.es/gomez19Cambios.pdf>

Educational designer, *A designer speak: Peter Boon*. Recuperado de <http://www.educationaldesigner.org/ed/volume1/issue2/article7/>

Encyclopaedia Britannica. Brain games: 8 philosophical puzzles and paradoxes. Recuperado de <https://www.britannica.com/list/8-philosophical-puzzles-and-paradoxes>

Grattan-Guinness, I. *The mathematics of the past: distinguishing its history from our heritage* en *Historia Mathematica*. Vol. 31. Recuperado de <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0315086003000326>

M.C. Escher. The oficial website. Recuperado de <http://www.mcescher.com/>

Ruiz Sánchez Serra, J.M. (2001). *Contar hasta el infinito*. Tesis. UNAM, Facultad de Ciencias. Recuperado de <http://ru.ameyalli.dgdc.unam.mx/bitstream/handle/123456789/471/tesis63-contar.pdf?sequence=1&isAllowed=y>

Sáenz de Cabezón, E. *Derivando*. Recuperado de [https://www.youtube.com/channel/UCh-Z8ya93m7\\_RD02WsCSZYA](https://www.youtube.com/channel/UCh-Z8ya93m7_RD02WsCSZYA)

Science alert. 7 times Mathematics became art and blew our minds. Recuperado de <https://www.sciencealert.com/7-times-mathematics-became-art-and-blew-our-minds>

Scientific American Blog Network. Making, mathematical art. Recuperado de <https://blogs.scientificamerican.com/guest-blog/making-mathematical-art/>

TED. Ideas worth spreading. Recuperado de <https://www.ted.com/>

Tessellations. Recuperado de <http://tessellations.org/index.shtml>

The Guardian. Why the history of maths is also the history of art? Recuperado de <https://www.theguardian.com/science/alexs-adventures-in-numberland/2015/dec/02/why-the-history-of-maths-is-also-the-history-of-art>

Virtual Math Museum. Recuperado de <http://virtualmathmuseum.org/mathart/MathematicalArt.html>

Weeks, J. Software de Topología y Geometría. Recuperado de <http://www.geometrygames.org/>